

REGELKAART HONKBAL PUPILLEN 2018

Deze regelkaart is een weergave van de bepalingen in het Reglement van Wedstrijden Wedstrijdsport, hoofdstuk 8, Honkbal Jeugd specifieke bepalingen. Mochten er verschillen zijn, dan is de inhoud van het reglement altijd leidend.

Documenten van toepassing op wedstrijden in de Pupillen-klassen	<ol style="list-style-type: none"> 1. Spelregels Honkbal 2018 2. Reglement van Wedstrijden Wedstrijdsport 2018 3. Competitiebepalingen Wedstrijdsport 2018 <p>www.knbsb.nl > competitie > reglementen</p>
Klassen	1 ^e , 2 ^e en 3 ^e klasse
Algemeen (artikel 8.1)	<ul style="list-style-type: none"> • Voor speler geldt de leeftijd die hij <u>voor 1 oktober</u> in competitiejaar bereikt. • Jongens en meisjes zijn toegestaan. • Minder dan negen spelers? -> Aan slag wordt niet gewerkt met de "automatische nul". Slagvolgorde wordt altijd gehandhaafd. • Een team mag (een) speler(s) "lenen" van de tegenpartij.
Leeftijden (artikel 8.2)	<p>Drie leeftijdscategorieën:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pupillen: tot en met 12 jaar. • Aspiranten: tot en met 15 jaar. • Junioren: tot en met 21 jaar.
Dispensatie (artikel 8.3)	<ul style="list-style-type: none"> • Alleen naar een jongere leeftijdscategorie. • Per team voor <u>maximaal</u> drie spelers. • Alleen dispensatie voor eerstejaars dispensatiespelers. • Dispensatiespeler is niet gerechtigd uit te komen voor een team dat speelt in de Pupillen 1e klasse. • Dispensatiespeler mag <u>niet</u> als werper of achtervanger optreden.
Speelveld (artikel 8.4)	<ul style="list-style-type: none"> • Honkafstand: 18,30 meter. • Werpafstand: <ol style="list-style-type: none"> i. <u>1^e klasse</u>: 14,00 meter. ii. <u>2^e klasse</u>: 13,00 meter. iii. <u>3^e klasse</u>: 12,00 meter.
Knuppel (artikel 8.5)	Diameter maximaal 57,0 mm, lengte maximaal 30 inches.
Speelbal (artikel 8.6)	<p><u>1^e en 2^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • 9,0 inch leren bal. <p><u>3^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • 9,0 inch zachte vinylbal met opgestikte naad.
Wedstrijd (artikel 8.7)	<p><u>1^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Dubbele wedstrijd van 4 innings per wedstrijd, waarbij na 75 minuten geen nieuwe inning wordt begonnen. • Mercy rule: na 3 volledige innings

	<p>voorsprong van 10 punten of meer.</p> <p><u>2^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Enkele wedstrijd waarbij na 90 minuten geen nieuwe inning wordt begonnen. <p><u>3^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Enkele wedstrijd waarbij na 90 minuten geen nieuwe inning wordt begonnen. • Volgende <u>richtlijnen</u> gelden voor hoe een wedstrijd kan worden gespeeld: De coaches van beide teams overleggen voorafgaand aan een wedstrijd speelwijze. Er zijn 3 opties toegestaan: <ol style="list-style-type: none"> i. Wedstrijd volledig coachpitch. ii. Wedstrijd volledig werpen door speler met startcount 2-0 en bij 4 wijd een coachpitch. iii. Wedstrijd starten met 60 minuten coachpitch en eindigen met 30 minuten werpen door speler met startcount 2-0 en bij 4 wijd een coachpitch. <p>Als de coaches van beide teams voorafgaand aan een wedstrijd geen overeenstemming kunnen bereiken, dan geldt <u>optie 3</u> als verplichting om de wedstrijd te spelen.</p>
Werper en achtervanger (artikel 8.8)	<ul style="list-style-type: none"> • Coach van de thuis spelende ploeg is verantwoordelijk voor het (laten) registreren van het aantal geworpen ballen van zowel het thuis- als uitspelende team. • Maximale Pitch Count bereikt: de slagbeurt van de slagman mag worden afgemaakt. <p><u>1^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Werper mag maximaal 50 ballen gooien. • De volgende rustperiodes gelden: <ol style="list-style-type: none"> i. 1-15 ballen – er geldt een rust van een volledige dag. ii. 16-25 ballen – er geldt een rust van twee volledige dagen. iii. 26-50 ballen – er geldt een rust van drie volledige dagen. <p><u>2^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Werper mag maximaal 45 ballen gooien. • De volgende rustperiodes gelden: <ol style="list-style-type: none"> i. 1-15 ballen – er geldt een rust van een volledige dag. ii. 16-25 ballen – er geldt een rust van twee volledige dagen. iii. 26-45 ballen – er geldt een rust van

	<p>drie volledige dagen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Speler mag in maximaal 4 innings als achtervanger optreden. <p><u>3^e klasse:</u> Als vanuit het overleg tussen de coaches van beide teams is overeengekomen om de wedstrijd voor een deel van de wedstrijd (30 minuten) of de gehele wedstrijd met een jeugdwerper te spelen, dan geldt het volgende:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Werper mag maximaal 35 ballen gooien. • De volgende rustperiodes gelden: <ul style="list-style-type: none"> i. 1-15 ballen – er geldt een rust van een volledige dag. ii. 16-25 ballen – er geldt een rust van twee volledige dagen. iii. 26-35 ballen – er geldt een rust van drie volledige dagen. • Alle slagmensen starten met een count 2 wijd en 0 slag. • Speler mag in maximaal 3 innings als achtervanger optreden. 		<p>Achternvanger hoeft de 3^e slagbal niet te vangen. Spel is echter niet dood en honklopers mogen op eigen risico één of meer honken verder gaan.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Als de 9^e slagman 4 wijd krijgt, dan krijgt slagman maximaal drie slagpogingen op een door zijn coach te werpen bal. Van aantal slagpogingen wordt oorspronkelijke aantal (op moment van 4 wijd al gekregen) slag afgetrokken. Bij geraakt werper door pitcher krijgt slagman, ongeacht de count, maximaal 2 slagpogingen op een door zijn coach te werpen bal. • Coach dient de bal te werpen vanaf veilige afstand op een plaats op de lijn tussen thuisplaat en tweede honk (frontaal, bijvoorbeeld vanaf pitcherplaat), waarbij wijze van werpen vrij is. • Op de coachpitch mag <u>geen</u> stootslag worden neergelegd. • Er wordt gewisseld als: <ul style="list-style-type: none"> i. 3 spelers zijn uitgemaakt. ii. er maximaal 9 spelers in een inning aan slag zijn geweest. <p><u>Derde klasse:</u> Als vanuit het overleg tussen de coaches van beide teams is overeengekomen om de wedstrijd voor een deel van de wedstrijd (30 minuten) of de gehele wedstrijd met een jeugdwerper te spelen, dan geldt het volgende:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alle slagmensen beginnen hun slagbeurt met 2 wijd en 0 slag. • Slagman is uit wanneer hij 3 slag krijgt. De achtervanger hoeft de 3^e slagbal niet te vangen. Spel is echter niet dood en honklopers mogen op eigen risico één of meer honken verder gaan. • Bij 4 wijd krijgt slagman maximaal 3 slagpogingen op een door zijn coach te werpen bal. Van aantal slagpogingen wordt het oorspronkelijke aantal (op moment van 4 wijd al gekregen) slag afgetrokken. Bij geraakt werper door pitcher krijgt slagman, ongeacht de count, maximaal 2 slagpogingen op een door zijn coach te werpen bal. • Coach dient de bal te werpen vanaf veilige afstand op een plaats op de lijn tussen thuisplaat en tweede honk (frontaal, bijvoorbeeld vanaf pitcherplaat), waarbij wijze van werpen vrij is. • Op de coachpitch mag <u>geen</u> stootslag worden neergelegd. • Er wordt gewisseld als: <ul style="list-style-type: none"> i. 3 spelers zijn uitgemaakt, ii. er maximaal 9 spelers in een inning aan slag zijn geweest, waarbij 9^e slagman kan scoren. • Het is niet toegestaan om te stelen. • Het is wel toegestaan een vierde buitenveldspeler op te stellen.
<p>Aangewezen slagman, onbepaald wisselen en alle spelers in slagvolgorde (artikel 8.9)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • DH-regel is niet van toepassing. • Werper mag éénmalig terugkeren in dezelfde of aansluitende inning. • <u>2^e en 3^e klasse:</u> Onbepaald wisselen. Alle spelers staan in de slagvolgorde en mogen onbepaald in en uit het veld worden gewisseld. 		
<p>Bijzondere bepalingen Pupillen (artikel 8.10)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Coachpitch moet door de scheidsrechter worden beoordeeld en kan ook 3 slag opleveren. • Coachpitch moet door de achtervanger in volledige “bepakking” worden ontvangen. • Bij 3e slagpoging tellen uiteraard de gebruikelijke regels ten aanzien van foutslagen. Een fout geslagen bal resulteert in dit geval dus in een hernieuwde derde slagpoging. <p><u>Alle klassen:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Honkloper mag het honk verlaten, nadat de bal in contact is geweest met de knuppel of wanneer de geworpen bal de thuisplaat passeert. Honkloper die het honk te vroeg verlaat, krijgt een waarschuwing en moet terug naar het honk. Wanneer dezelfde looper in dezelfde inning nogmaals deze regel overtreedt, wordt hij uitgegeven. • Slagbeurt eindigt als honkloper(s) géén poging meer doen verder te komen. • De binnenhoogregel en de regel voor opzettelijk laten vallen van een vangbal zijn niet van toepassing. <p><u>Tweede klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Slagman is uit wanneer hij 3 slag krijgt. 		

	<ul style="list-style-type: none">• In de 3e klasse wordt gewisseld aan het einde van de slagbeurt waarin de 5e run wordt gescoord. Als in dezelfde actie waarin de 5e run wordt gescoord ook een 6e, 7e en 8e run wordt(en) gescoord dan telt(len) die run(s) wel mee in de stand van de wedstrijd.
Bescherming van spelers (artikel 8.11)	<p>De Kolom adviseert:</p> <ul style="list-style-type: none">• een achtereenvolgende tijdens de wedstrijdvoorbereiding, tussen de innings en in de wedstrijd het volgende beschermende materiaal te dragen: masker, borst-bescherming, beenbescherming, helm met keelbeschermer.• elke werper en binnenvelder een gezichtsmasker te dragen.• jongens een cup te dragen.
Protesten (artikel 8.12)	Protesten bij Honkbal Jeugd-wedstrijden zijn <u>niet</u> toegestaan.

Versie: 12 januari 2018

Inhoudsopgave Reglement van Wedstrijden Wedstrijdsport

HOOFDSTUK 1 – ALGEMEEN

- ARTIKEL 1.1 – ALGEMEEN
- ARTIKEL 1.2 – BEPALINGEN REGLEMENT
- ARTIKEL 1.3 – PERIODE WEDSTRIJDSPORT-COMPETITIES
- ARTIKEL 1.4 – DEELNEMERS WEDSTRIJDSPORT-COMPETITIES
- ARTIKEL 1.5 – ORGANISATOR WEDSTRIJDSPORT-COMPETITIES

HOOFDSTUK 2 – FUNCTIONARISSEN

- ARTIKEL 2.1 – CONSUL EN AFGELASTING WEDSTRIJD
- ARTIKEL 2.2 - AFGELASTING DOOR PLAATSCHEIDSRECHTER
- ARTIKEL 2.3 – BONDSSCHEIDSRECHTER
- ARTIKEL 2.4 – AFWEZIGHEID BONDSSCHEIDSRECHTER
- ARTIKEL 2.5 – VERENIGINGSSCHEIDSRECHTER
- ARTIKEL 2.6 – WAARSCHUWING OF UIT HET VELD STUREN
- ARTIKEL 2.7 – AANWEZIGHEID SCHEIDSRECHTER NA AFLOOP WEDSTRIJD
- ARTIKEL 2.8 – VERGOEDINGEN BONDSSCHEIDSRECHTER EN OFFICIAL SCORER
- ARTIKEL 2.9 – OEFENWEDSTRIJD OF -TOERNOOI

HOOFDSTUK 3 – ACCOMMODATIE

- ARTIKEL 3.1 – VEREISTEN ACCOMMODATIE
- ARTIKEL 3.2 – KEURING ACCOMMODATIE
- ARTIKEL 3.3 – GEBRUIK ANDERE ACCOMMODATIE
- ARTIKEL 3.4 – VERPLICHTE KRIJTLIJNEN OP SPEELVELD

HOOFDSTUK 4 - DEELNEMERS

- ARTIKEL 4.1 – SPELEND BONDSLID
- ARTIKEL 4.2 – DEELNEMEN AAN WEDSTRIJDEN
- ARTIKEL 4.3 - REGISTRATIE VAN EEN SPELER ALGEMEEN
- ARTIKEL 4.4 - REGISTRATIE VAN EEN SPELER IN BIJZONDERE GEVALLEN
- ARTIKEL 4.5 - REGISTRATIE VAN EEN COACH
- ARTIKEL 4.6 - SAMENWERKINGSVERBAND
- ARTIKEL 4.7 – VAST SPELEN IN EEN TEAM
- ARTIKEL 4.8 - VEILIGHEIDSBEPALINGEN HONKBAL EN SOFTBAL

HOOFDSTUK 5 – STRAFBEPALINGEN

- ARTIKEL 5.1 – ONGERECHTIGDE SPELER/COACH
- ARTIKEL 5.2 – ONDER VALSE NAAM UITKOMEN

HOOFDSTUK 6 – COMPETITIE

- ARTIKEL 6.1 – SPELREGELS HONKBAL EN SOFTBAL
- ARTIKEL 6.2A – INSCHRIJVEN TEAMS HONKBAL SENIOREN
- ARTIKEL 6.2B – INSCHRIJVEN TEAMS SOFTBAL DAMES SENIOREN
- ARTIKEL 6.2C – INSCHRIJVEN TEAMS SOFTBAL HEREN SENIOREN
- ARTIKEL 6.3 – WENSEN VOOR POULE-INDELING EN WEDSTRIJDPROGRAMMA
- ARTIKEL 6.4 – INPLANNEN EN VERSCHUIVEN COMPETITIEWEDSTRIJD
- ARTIKEL 6.5 – BEPALEN THUISVERENIGING BIJ ÉÉN BESLISSINGSWEDSTRIJD
- ARTIKEL 6.6 - TERUGTREKKEN VAN EEN TEAM
- ARTIKEL 6.7 – ACCOMMODATIE EN SPELMATERIAAL
- ARTIKEL 6.8 – SPEELVELD OF TEAM NIET GEREED OP AANVANGSTIJDSTIP WEDSTRIJD
- ARTIKEL 6.9 - NIET SPELEN MET OPZET, DOOR SCHULD OF DOOR OVERMACHT
- ARTIKEL 6.10 - STAKEN WEDSTRIJD

- ARTIKEL 6.11A – HONKBAL: WEDSTRIJDDUUR, MERCY RULE, AANTAL BALLEN JEUGDWERPER, AUTOMATISCHE NUL, ONBEPERKT WISSELEN, AANGEWEEZEN SLAGMAN
- ARTIKEL 6.11B – SOFTBAL DAMES: WEDSTRIJDDUUR, RUN AHEAD RULE, HEREN BIJ DAMESTEAM, AUTOMATISCHE NUL, ONBEPERKT WISSELEN, AANGEWEEZEN SPEELSTER, MAXIMAAL 5 RUNS
- ARTIKEL 6.11C – SOFTBAL HEREN: WEDSTRIJDDUUR, RUN AHEAD RULE, DAMES BIJ HERENTEAM, AUTOMATISCHE NUL, ONBEPERKT WISSELEN, AANGEWEEZEN SPELER
- ARTIKEL 6.12 - COMPETITIESYSTEEM EN REGELING BIJ GELIJK EINDIGEN
- ARTIKEL 6.13 – KAMPIOEN VAN NEDERLAND IN DE WEDSTRIJDSPORT
- ARTIKEL 6.14 – PROMOTIE/DEGRADATIEREGELING
- ARTIKEL 6.15 - NEUTRALE ACCOMMODATIE
- ARTIKEL 6.16 - ANDERE COMPETITIES
- ARTIKEL 6.17 - WEDSTRIJDFORMULIER

HOOFDSTUK 7 - PROTESTEN

- ARTIKEL 7.1 – INDIENEN
- ARTIKEL 7.2 – BEOORDELEN VOLDAAN AAN ADMINISTRatieve VERPLICHTINGEN
- ARTIKEL 7.3 – BEHANDELING
- ARTIKEL 7.4 - UITSPRAAK
- ARTIKEL 7.5 - KOSTEN
- ARTIKEL 7.6 – HOGER BEROEP OF HERZIEN BESLISSING

HOOFDSTUK 8 – HONKBAL JEUGD SPECIFIEKE BEPALINGEN

- ARTIKEL 8.1 - ALGEMEEN
- ARTIKEL 8.2 - LEEFTIJDEN
- ARTIKEL 8.3 - DISPENSATIE
- ARTIKEL 8.4 - SPEELVELD
- ARTIKEL 8.5 - KNUPPEL
- ARTIKEL 8.6 - SPEELBAL
- ARTIKEL 8.7 - WEDSTRIJD
- ARTIKEL 8.8 – WERPER EN ACHTERVANGER
- ARTIKEL 8.9 - AANGEWEEZEN SLAGMAN, ONBEPERKT WISSELEN EN ALLE SPELERS IN DE SLAGVOLGORDE
- ARTIKEL 8.10 – BIJZONDERE BEPALINGEN PUPILLEN
- ARTIKEL 8.11 – BESCHERMING VAN SPELERS
- ARTIKEL 8.12 - PROTESTEN
- ARTIKEL 8.13 - TOERNOOIEN

HOOFDSTUK 9 – SOFTBAL JEUGD SPECIFIEKE BEPALINGEN

- ARTIKEL 9.1 - ALGEMEEN
- ARTIKEL 9.2 - LEEFTIJDEN
- ARTIKEL 9.3 - DISPENSATIE
- ARTIKEL 9.4 - SPEELVELD
- ARTIKEL 9.5 - KNUPPEL
- ARTIKEL 9.6 - SPEELBAL
- ARTIKEL 9.7 - WEDSTRIJD
- ARTIKEL 9.8 – WERPSTER
- ARTIKEL 9.9 - ONBEPERKT WISSELEN EN ALLE SPEELSTERS IN SLAGVOLGORDE
- ARTIKEL 9.10 – WISSELEN NA 5E RUN IN EEN INNING
- ARTIKEL 9.11 – STARTCOUNT EN COACHPITCH
- ARTIKEL 9.12 – BESCHERMING VAN SPE(E)L(ST)ERS/ HONKCOACHES
- ARTIKEL 9.13 - PROTESTEN
- ARTIKEL 9.14 - TOERNOOIEN